

# ZIEGELBOYS-SLOT-CLUB-MUTTERSTADT

# ZieboSlot NSR-Cup 2022

Rev08 Stand 05.04.2022

# **Fahrzeuge**

- Audi R8 LMS
- Aston Martin ASV GT3
- BMW Z4 GT3
- GM Corvette C6R
- GM Corvette C7.R
- Mercedes AMG GT3
- Porsche 997 GT3 RSR
- McLaren 720S GT3



Erlaubt sind GT3 Fahrzeuge des Herstellers NSR® im Maßstab 1:32

Es dürfen fertig von NSR lackierte Karosserien, sowie selbstgestaltete White Kit-Karosserien gefahren werden. Die Lackierung muss mindestens einfarbig (Grundfarbe und Klarlack) aufgebracht werden. Generell muss ein rennübliches Design im Stil der GT3 Rennen z.B. mit Sponsoren-Aufklebern / Decal-Sätzen und mit mindestens 3 Startnummern vorhanden sein

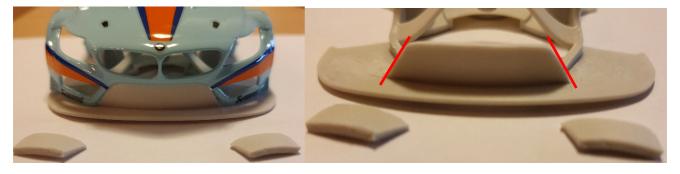
Es sind alle Anbauteile die NSR den Autos mitliefert anzubauen und werden vor dem Start kontrolliert. Ausnahme: Baugleiche Spiegel, Flaps, Antennen, Scheibenwischer und Heckspoiler-Halter des entsprechenden Fahrzeugtyps aus Gummi sind erlaubt. (z.B. <a href="www.slottec.de">www.slottec.de</a>, <a href="www.slottec.de">Scaleauto</a>) Ebenso sind zum Aufwerten der Optik zusätzliche Antennen, Auspuffrohre aus Metall, Fotoätzteile usw. erlaubt. Der Heckspoiler muss an der originalen Position am Fahrzeug angebracht werden. Für den BMW Z4 ist sind beide Spoilerhalter wie am echten Rennwagen zugelassen.

Die original NSR Plexiglas-Scheibensätze (Fenster und Beleuchtung) sind zu verwenden. Keine Lexan-Scheiben! Interieur: Das Original Plastik-Cockpit darf gegen ein Fahrzeug-Gleiches aus Lexan ausgetauscht werden (z.B. von NSR, Slottec usw). Der originale NSR - Überrollbügel muss übernommen werden! Der Einsatz ist 3-farbig zu lackieren oder zu bekleben. Mindestens jedoch der Fahrer (inkl. Fahrerkopf mit Helm) und der Feuerlöscher. Karosserie und Cockpiteinsatz müssen die darunterliegende Technik vollständig abdecken

Die Autos dürfen mit einer LED-Beleuchtung ausgestattet werden. Ein Beleuchtungs-Kit mit Front- und Hecklicht inkl. Bremslichtfunktion bringt einen Extra Punkt nach dem Rennen. Wir wollen spannende Rennen mit schönen, realistischen und "Scale-nahen" Autos bestreiten.

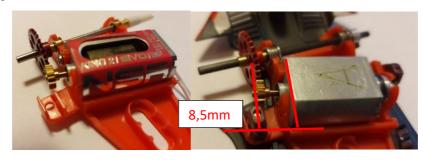
# Chassis:

Es sind nur die originalen Chassis von NSR erlaubt. Die Härte des Kunststoffs ist frei wählbar. Die sichtbaren Bereiche des Chassis müssen jedoch schwarz lackiert werden (Außer das Original Schwarze). Das Chassis darf nur entgratet werden. Am BMW Z4 kann zur Anpassung der vordere Grill wie im Bild zu sehen angepasst werden. Die entfernten "Lufteinlässe" müssen in der Karosserie wieder eingeklebt werden.



### **Motor und Antriebseinheit**

Es ist nur ein original Anglewinder-Motorträger von NSR erlaubt. Als Antrieb ist ein Slotdevil Fuchs 1 oder Fuchs 2 Motor vorgesehen. Der Motor mit einer auf 8,5mm gekürzte Antriebswelle wird vor dem Rennen ausgegeben. Das Motorritzel hat 13 Zähne und einen Durchmesser von 7,5mm. Es wird das Ritzel von Slotdevil mit 4mm Breite verwendet. Zur Abstimmung mit Achszahnrad und Distanzhülsen wird das Ritzel mit einem Abstand von 8,5 mm (Stirnseite Ritzel zu Stirnseite Motor aufgepresst. Durch die 4mm Breite des Ritzels sollte so eine problemlose Ausrichtung ermöglicht werden. Bahnspannung: 10,5V



Das Achszahnrad in Anglewinder-Ausführung ist frei wählbar (Werkstoff und Zähnezahl). Es wird eine Alu-Ausführung von NSR empfohlen mit mind. 16,8mm Durchmesser. Die Hinterachse und die Lager am Motorträger sind frei wählbar (Gleit- oder Kugellager z.B. mit Doppelflansch bei SlotPoint.de, Slotbox.de). Der Motorhalter darf mit den original Fahrwerk-Feder-Sets von NSR ausgerüstet werden. Am Motorträger dürfen nur die erhabenen Bereiche der Magnet-Fassungen entfernt werden Die Anschlusskabel am Motor haben eine Länge von 45 mm und einen Stecker mit Stiften mit 0,65 mm quadratischen Querschnitt im Abstand von 2,6 mm.

### Vorderachse und Leitkiel

Die Vorderachse und der Leitkiel (NSR verwendet eine 3,4mm Bohrung) ist frei wählbar. Es ist nur ein Leitkiel, und nur in der Fahrzeuglängsachse zulässig, dieser darf nicht über die Karosserie, von oben betrachtet, herausstehen. Der Leitkielhalter ist frei wählbar.

## Räder und Reifen

Die Vorderräder müssen original NSR-Alufelgen mit 8mm Breite und 15mm Durchmesser sein. Der PU-Reifen ist frei wählbar und hat ebenfalls eine Mindestbreite von 8mm. Die Reifen dürfen verklebt, geschliffen und versiegelt werden. Die Hinterräder mit ausschließlich Moosgummi-Bereifung darf max. 11mm breit (Reifenbreite) sein, sowie dürfen die Felgen ein Durchmesser von 15mm und mindestens 11mm Breite aufweisen. Die Reifenhärte und Marke ist freiwählbar (z.B. Scaleauto ProComp 1 bis 3, Sigma Blackmagic, GP Speedtires, JP Moosgummi oder andere Hersteller.) Der Außendurchmesser der Räder ist beliebig. Die Reifen dürfen nicht mit flüssigen Haftmitteln behandelt werden.

Es sind 4 gleiche Plastik Felgeneinsätze mit 13,7-14mm Durchmesser (z.B. von NSR, Slot.it, Sideways, usw.) anzubringen. Die Auswahl ist frei wählbar, sollte jedoch zu den GT3 Fahrzeugen passen.

## Maße und Gewichte

Die Bodenfreiheit des Fahrzeuges muss mindestens 1mm betragen. Gemessen wird die Bodenfreiheit am fahrbereiten Fahrzeug auf der Richtplatte vor dem Rennen. Die maximale Spurweite gibt die original Karosseriebreite (Vorne, sowie Hinten) vor. Die Spur darf schmäler, maximal dürfen die Räder mit der Karosserie bündig sein. Ausnahme: Spurbreite des Porsche 997 GT3 RSR und Audi R8 LMS darf hinten 63,5 mm haben.

Die Karosserie muss ein Mindestgewicht haben. Gewogen wird ohne die Karo-Schrauben. Um breite, flache und oder Fahrzeuge mit langem Radstand nicht zu bevorteilen, werden diese mit Ballast angepasst. Karosserien ohne Licht ist ein 2,5gr Gewicht mittig unter die vordere Haube zu kleben. Das Klebegewicht muss mit 2,5 gr. gekennzeichnet sein. (Erkennbar durch Form, Prägung oder erhabene Schrift lesbar eingeklebt).

•	Porsche 997 GT3 RSR	21gr	Aston Martin ASV GT3	27gr
•	Audi R8 LMS	•	Mercedes AMG GT3	28gr
•	BMW Z4 GT3	26gr	GM Corvette C6R	28gr
•	GM Corvette C7.R	29gr	McLaren 720S GT3	29gr



Das Austrimmen der Fahrzeuge (Chassis) mit Gewichten, z.B. Blei ist zulässig.

# Kontrolle der Fahrzeuge

Die Kontrolle der Fahrzeuge wird vor Beginn des Rennens und während des Rennens ggf. nach Reparaturen, bei Bedarf nach dem Rennen, sowie spätestens vor Bekanntgabe des Tagesergebnisses von der Rennleitung durchgeführt.



## Rennablauf

Fahrzeuge von NSR die die Bestimmungen des Reglements ZieboSlot NSR-Cup 2021 für Fahrzeuge einhalten.

Die Startgebühr beträgt € 4,- je Rennen (für Mitglieder)

€ 6,- je Rennen (für Nichtmitglieder)

(Wiederholte Nachfragen dazu 2 € je Frage)

Das freie Training findet am jeweiligen Renntag von 18:00- 19:45 Uhr statt.

Ausgabe der Motoren um 19:00 Uhr. Die Fahrzeuge müssen bis 19:45 Uhr zur Abnahme vorgestellt werden. (Bei Nichtbeachten siehe Strafenkatalog) und die Startgebühr ist zu entrichten.

Gleichzeitig erfolgt die Bahnstromabschaltung

Nach 19:50 Uhr erfolgt keine Fahrzeug-Abnahme mehr. Die Rennleitung kontrolliert die Fahrzeuge vor dem Rennen.

Die Fahrzeuge befinden sich nach der Kontrolle im Parc Fermé und werden bis zum Ende des Rennens ausschließlich zum Fahren dort abgeholt / abgestellt.

Fahrzeugreparaturen dürfen ausschließlich während der eigenen Fahrzeit durchgeführt werden Gewichtsreduzierende Schäden am Fahrzeug wie Verlust des Heckspoilers, der Zusatzgewichte oder ähnliches müssen unmittelbar innerhalb von 5 Runden nach Entstehung des Schadens repariert werden. Sollte ein Bauteil nicht unmittelbar wiedergefunden werden, so kann ein entsprechendes Ersatzgewicht an der Karosserie angebracht werden. Das Mindestgewicht beträgt 2g. Ein provisorisches Anheften ist erlaubt, es soll lediglich sichergestellt werden, dass kein gewichtsreduzierender Vorteil gegenüber den Kontrahenten entsteht.

Die Rennleitung behält sich eine Nachkontrolle bis zur Bekanntgabe des Tagesergebnisses vor.

Das Reinigen der Reifen, der Schleifer, sowie das Ölen der Motor- oder Achslager ist nur während des Laufes und nicht während der Spurwechsel erlaubt. Das Umsetzen der Fahrzeuge zwischen den Stint erfolgt ausschließlich von der Rennleitung oder von angewiesenen Personen.

<u>Ab</u> 20:00Uhr startet das Rennen. Ein Stint beträgt 8 Minuten. Jeder Fahrer muss pro Rennen 1 Lauf auf jeder Spur absolvieren.

Je nach Anzahl der Fahrer kann in Gruppen gefahren werden

Der Fahrer der während eines Rennens "raus" ist, egal aus welchem Grund muss eine Auszeit von 10 Sekunden abwarten und darf dann weiterfahren. "Raus" ist, wenn sich der Leitkiel nicht mehr im Slot befindet.

## Handregler

Der Anschluss der Regler erfolgt über 4mm Bananenstecker mit "Deutscher Belegung":

Schwarz= Bremse (minus)

Rot = Vollgas (plus)

Gelb = geregelter Abgang

Die internationale (Parma) Belegung ist ebenfalls markiert.

# **Punkteverteilung**

Platz 1	10 Punkte	Extrapunkt für ein Fahrzeug mit Beleuchtung
Platz 2	9 Punkte	bestehend aus Front- und Hecklicht inkl. Bremslichtfunktion
Platz 3	8 Punkte	
Platz 4	7 Punkte	Extrapunkt für die schnellste Runde im Rennen
Platz 5	6 Punkte	
Platz 6	5 Punkte	
Platz 7	4 Punkte	
Platz 8	3 Punkte	
Platz 9	2 Punkte	
Platz 10	1 Punkte	

Die Rennergebnisse werden tabellarisch erfasst und am Ende der Saison addiert. Jeder Fahrer hat ein Streich-Ergebnis. Siegerehrung am Ende der Saison mit Preisen!

## Strafenkatalog

keine Startzulassung bei:

- -Nichteinhalten von Maßen und Gewichten
- -Nichteinhalten der Fahrzeugoptik (siehe Reglement-Karosserie) \*
- \*Achtung: für Erststarter in der Serie kann ggf. von den optischen Vorgaben abgesehen werden.

Jeweils 5 Runden Abzug am Tagesergebnis für:

- -Überschreitung der Abgabezeit des Fahrzeugs zur technischen Abnahme
- -Nichtbeachten der Reparaturpflicht während des Rennens
- -jedes Nichtbeachten der 10 Sekunden Zeitstrafe

Gewichtabweichung

Bodenfreiheit < 1mm

Fehlteile wie Heckspoiler oder Felgeneinsätze ohne Anbringen eines Ersatzgewichts

Die Rennleitung behält sich vor, die Fahrzeuge in den Rennpausen oder nach dem Rennen zu überprüfen.

Von den Einsetzern erwarten wir die notwendige Aufmerksamkeit, um ein havariertes Fahrzeug schnellstmöglich von der Bahn zu nehmen. Dies dient vor allem dem Schutz der nachfolgenden im Rennen befindlichen Fahrzeuge. Handy Aktivitäten als Einsetzer sind zu unterlassen. Auch intensive Diskussionen haben sich als nachteilig erwiesen und wir denken, dass es in Jedermanns Interesse ist, das sein Fahrzeug vor einer ungewollten Kollision maximal geschützt wird. Diesen Appel bitten wir unbedingt zu befolgen.

Bei Ausruf "Doppelt" ist sofort von allen Fahrern vom Gas zu gehen. Erst wenn das falsche Fahrzeug von der Bahn genommen wurde, darf wieder beschleunigt werden. Ggf. wird das Rennen hierzu unterbrochen. Chaos-Taste am PC und oder am separaten Taster am Einsetzer-Platz

Alles, was nicht ausdrücklich und schriftlich im Reglement erlaubt ist, ist verboten!

Sollten Fragen zu der Anpassung einer Karosserie oder eines Fahrwerkes aufkommen, sprecht uns frühzeitig an, so dass wir eine Lösung finden, die von der Mehrheit akzeptiert wird. Die Rennleitung entscheidet bei der technischen Abnahme über die Regelkonformität der Fahrzeuge. Die Entscheidungen der Rennleitung sind in allen Belangen bindend.

Leihfahrzeuge ( wenn vorhanden) können für Neulinge und Interessierte mit Rennerfahrung gestellt werden.

### Termine:

08.04.2022 13.05.2022 10.06.2022 xx.xx.2022 xx.xx.2022 xx.xx.2022

bei Fragen:

Markus Schwind slotcarracing@markus-schwind.de (Rennserie, Rennbahn und Slotclub)

Andreas Fiene <u>asfiene@t-online.de</u> (Rennbahn und Slotclub)

Andreas Kraus andreaskraus1@gmx.net (Rennbahn und Slotclub)

Technische Daten: Mercedes AMG GT3

Breite der Karosserien Vorne & Hinten:

Porsche 997 GT3 RSR
 Audi R8 LMS
 BMW Z4 GT3
 GM Corvette C7.R
 V: 60,0mm / H: 63,5mm
 Aston Martin ASV GT3
 GM Corvette C6R
 Corvette C6R
 Corvette C7.R
 Mercedes AMG GT3
 Corvette C4,0mm
 Corvette C6R
 Corvette C6R
 Corvette C7.R
 Corvette C5,0mm / H: 64,0mm
 Corvette C6R
 Corve